

## **Сценарий познавательной игры «Интеллектуальный марафон»**

**Цель:** организация интеллектуального досуга детей.

**Задачи:** развивать мыслительные операции, творческое воображение, ассоциативную память, познавательную активность, образное мышление, речь; развивать коммуникативные навыки; воспитывать потребность в чтении книг, интерес к устному народному творчеству.

### **Ход мероприятия:**

Добрый день, дорогие ребята. Сегодня мы с вами собрались чтобы провести познавательную игру «Интеллектуальный марафон». А для этого нам предстоит совершить путешествие в необычный - заколдованный лес. Но не просто так, у нас просит помощи его хранительница – Лесная Фея.

Злой волшебник заколдовал ее друзей – обитателей леса - и помочь ей могут только очень дружные, храбрые и сообразительные дети. Чтобы расколдовать животных и вернуть их в лес нужно разгадать загадки Злого волшебника. За правильно выполненные задания каждая команда получает волшебные баллы, которые помогут развеять злые чары. Но прежде чем, мы отправимся в путешествие вам надо придумать название своих команд и выбрать капитана.

Оценивать все конкурсы и выдавать волшебные баллы будет Лесная Фея. Итак, в путь!

Первый конкурс разминка!

### **Конкурс 1 «Разминка»**

**(за каждый правильный ответ по 1 звездочке, время по 1 мин)**

Ребята, сосредоточьтесь, я буду задавать вопросы, вам дается по 1 минуте на то, чтобы подумать всей командой и найти правильный ответ на мой вопрос. Ответы надо записывать.

Итак:

1. Как звали самого печального героя в сказке «Золотой ключик»? (Пьеро)
2. Домашнее животное в сапогах. (Кот)
3. В кого превратился гадкий утенок в сказке Андерсена? (Лебедь)
4. На что Машенька не велела садиться Медведю, когда он шел проводить ее родственников? (На пенек)
5. Что потеряла Золушка, убегая с бала? (Хрустальную туфельку)
6. От многих ушел, лису накормил. (Колобок)

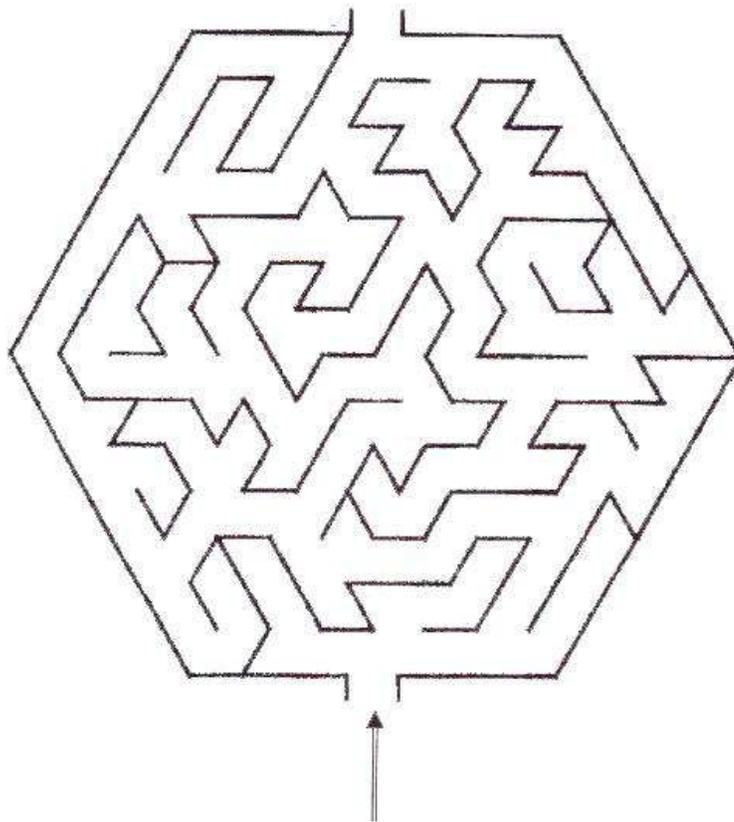
7. Героиня сказки купила самовар и приглашала всех к чаю.  
(Муха-Цокотуха)
8. Герой какой сказки является хлебобулочным изделием? (Колобок)

Молодцы, ребята! И пока наше уважаемое жюри подсчитывает, сколько звезд заработала каждая команда, мы приступаем к следующему заданию.

### **Конкурс 2 «Лабиринт»**

**(3 минуты, за правильный ответ команда получает по 2 звездочки)**

Чтобы нам попасть в лес, нужно пройти через запутанный лабиринт. Каждой команде выдается изображение лабиринта.



### **Конкурс 3 «Пазлы»**

**(3 минуты, за правильный ответ - 2 звездочки)**

Посмотрите, ребята, в какой замечательный лес мы с вами попали! Только почему-то в этом лесу никого не видно, даже птицы не поют. Давайте поможем

Лесной Фее узнать, кто обитает в этом волшебном лесу. Для этого, ребята, вам необходимо выполнить задание «Собрать картинку».

*(Каждой команде детей дается разрезанное изображение (пазлы) и предлагается собрать картинку).*

Ведущий - Молодцы, ребята! Но Злой волшебник заколдовал и все перепутал. Давайте поможем лесной Фее навести порядок в своих владениях.

#### **Конкурс 4 «Сказки наоборот»**

**(1 вопрос 30 секунд, за правильный ответ - 1 звездочка)**

Вам предстоит разгадать правильные названия сказок, потому что Злой Волшебник заколдовал их. На выполнение этого задания вам дается по 30 секунд.

- 1. Шурочка Ряба.**
- 2. Гусли – лебеди.**
- 3. Полк и семеро козлят.**
- 4. Гладкий утёнок.**
- 5. Красная Шапочка.**
- 6. Коробок.**
- 7. Кепка.**

Вы, ребята, славно потрудились, много волшебных звездочек заработали. Но еще не все испытания пройдены. Сейчас вам предстоит заселить волшебную поляну лесными обитателями.

#### **Конкурс 5 «Филворд»**

**(5 минут, за каждое правильное слово – 1 звёздочка)**

Будем отгадывать филворд.

Филворд – это одна из разновидностей кроссвордов. Для того, чтобы решить филворд нужно в буквенном поле филворда найти все слова одной тематики. Все буквы найденных слов нужно вычеркнуть. Одна и та же буква в поле филворда не может быть зачеркнута дважды. Буквы слов находятся только по горизонтали и по вертикали. По диагонали зачеркивать буквы нельзя.

**Конкурс 6 «Загадки»**  
**(на каждый вопрос по 1 минуте, за каждый правильный ответ**  
**1 звездочка)**

Следующий конкурс- конкурс загадок! Вам необходимо отгадать загадки, за  
правильный ответ можно заработать 1 звёздочку.

Итак:

1. Есть на речках лесорубы

В золотисто-бурых шубах.

Из деревьев, веток, глины

Строят прочные плотины. (бобры)

2. Что за зверь такой лесной?

Встал, как столбик, под сосной

И стоит среди травы –

Уши больше головы. (Заяц)

3. Что за зверь, упрямый слишком,

Не желает делать стрижку?

Ходит он с косматой гривой

И считает, что красивый. (лев)

4. В одежке богатой,

А сам слеповатый,

Живет без оконца,

Не видывал солнца. (крот)

5. Кто по елкам ловко скачет

И взлетает на дубы?

Кто в дупле орешки прячет,

Сушит на зиму грибы? (белка)

6. Она лошадка, но не пони,

Меньше, чем другие кони,

Но покрыта полосами.

Кто она, узнайте сами. (зебра)

Молодцы, ребята! Осталось совсем немного и наш лес обретет свою силу. Нужно лишь только оживить обитателей леса.

### **Конкурс 7 «Оживи животное»**

**(подготовка 3 минуты, за каждый правильный ответ по 2 балла)**

Каждой команде игроков предстоит показать лесных жителей с помощью пантомимы. А команда соперников должна угадать кто это? (ЁЖ-ПИНГВИН; ЛЕВ-ПОРОСЕНОК)

Задание понятно? На подготовку вам дается 3 минуты. Каждая команда показывает пантомиму.

Ребята, вы сегодня очень постарались, и с вашей помощью мы расколдовали лес. Лесная Фея вам очень благодарна за помощь.

А сейчас давайте подсчитаем звездочки, заработанные вами *(результаты фиксируются в таблице)*

Лесная Фея объявит результаты нашей игры.

Спасибо всем за игру!

## ВЕДОМОСТЬ ДЛЯ ЖЮРИ.

Наименование конкурса	Команда	Команда
<b>№1.Разминка</b> <i>8 вопросов по 1 звездочке</i>		
<b>№2.Лабиринт</b> <i>Макс.- 2 звездочки</i>		
<b>№3.Пазлы</b> <i>Макс.- 4 звездочки</i>		
<b>№4.Сказки наоборот</b> <i>7 заданий по 1 звездочке</i>		
<b>№5. Филворд</b> <i>Макс. – 7 звёздочек</i>		
<b>№6.Загадки</b> <i>1 ответ - 1 звездочка</i>		
<b>№7.Оживи животного</b> <i>2 задания по 2 звездочки</i>		
<b>Всего</b>		